

LOADING INSTRUCTION

Amiga

To avoid the danger of computer viruses, please first turn off your Amiga and turn it on again after a few seconds. Amiga 1000 users must now insert the Kickstart disk. As soon as the screen shows the icon of the Workbench disk insert the game disk into drive DF0. The program will start automatically.

Atari ST

Insert disk 1 into disk drive A and press the RESET key.

C 64 Disk

Action-Mode on side A, Strategy-mode on side B. Insert the game disk into your disk drive and type `LOAD *.*.8.1`. Press the RETURN key. The program will start automatically. Follow the instructions on the screen.

C 64 Tape

Action-Mode on side A, Strategy-mode on side B. Rewind the tape and insert the tape into the data recorder. Press SHIFT and RUN/STOP simultaneously. Now the message "PRESS PLAY ON TAPE " will appear on the screen. Press PLAY on your recorder. The program will start automatically. Follow the instructions on the screen.

Aim of the game is to push similar boxes together and collect coins to buy extras. The game is controlled by the joystick.

ESC (Amiga/Atari ST)—Pauses game

RESTORE (C64)—Pauses game

CREATURES OF THE PARALLEL DIMENSION

- Smile* — Harmless, reduces energy
- Dizzy* — Creates chaos
- Mr. X* — Sells "moves " and "pulls ", changes the form of your weapon, if you touch him
- Django* — Very dangerous

STATUS DISPLAY

- Level* Shows level number and number of boxes to be pushed together to complete the level.
- Boxes:* Number of boxes in the level
- Score:* Score
- Coins:* Money to be spent
- Suits:* Number of protection-suits
- Energy:* Rest of energy
- Moves:* Remaining number of box moves
- Pulls:* Remaining number of box pulls
- Beam:* Weapon momentarily in use

BONUS OBJECTS

- Horseshoe:* Pulls at your weapon
- Injection:* Reduces energy
- Fruits:* Increase energy
- Coin:* Extra money
- Neutron:* New weapon
- Proton:* Another weapon
- Nuke:* The best weapon

The boxes are pushed/ opened by simply running against them. Right beside the level is a number which tells you how many boxes of the same type (colour and form) must be pushed together to let them disappear. Bonus objects are collected by running over them. In the action mode you can pull boxes by pressing the fire button and running into the respective box. To leave a level, you must enter the teleporter.

PROFESSOR'S SHOP

Here you can buy everything you need for completing a level, if you have enough coins.

HIGHSCORE LIST

Entered with the joystick. Choose OK for confirmation and press the firebutton.

Ladeanweisungen:

Amiga:

Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk df0:, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.

Atari ST:

Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste

C64 Disk:

Action-Mode auf Disk-Seite A, Strategy-Mode auf Disk-Seite B. Legen Sie die Disk, mit der gewünschten Seite nach oben, ins Laufwerk und geben dann **L O A D " : * " . 8 . 1** über die Tastatur ein.

C64 Kasette:

Action-Mode auf Tape-Seite A, Strategy-Mode auf Tape-Seite B. Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig und drücken dann die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Ziel des Spieles ist es, gleiche Kistenpaare zusammenzuschieben und hierdurch Geld (coins) zu sammeln, mit denen Extras gekauft werden können.

Es wird mit dem Joystick gespielt.

Tastaturbelegung:

ESC (Amiga/ Atari ST): Pause

RESTORE (C64): Pause

Wesen der Paralleldimension

Smile: Harmlos, zieht Energie ab

Dizzy: bringt alles in Unordnung

Mister X: Bietet Moves und Pulls zu Wucherpreisen, verändert bei Berührung Ihre Waffe.

Django: gefährlich

Statusanzeige

Level: Levelnummer und die Zahl der Kistenpaare, die Sie zum Verlassen des Levels bilden müssen.

Boxes: Anzahl der noch im Level befindlichen Kisten.

Score: Punktestand

Coins: Vermögen

Suits: Anzahl der Reserve-Schutzanzüge

Energy: Restenergie

Moves: verbleibende Anzahl der Schiebewebewegungen

Pulls: verbleibende Anzahl der Ziebewegungen

Beam: Zeigt an, welche Waffe sie besitzen

Bonusgegenstände

Hufeisen: Zieht Ihre Waffe an

Spritze: vermindert Ihre Energie.

Obst: erhöht Ihre Energie

Geldstück: erhöht Ihr Vermögen

Neutron: Sie bekommen eine neue Waffe

Proton: Noch eine Waffe

Nuke: Die beste Waffe

Die Kisten lassen sich durch einfaches Drauflaufen öffnen bzw. verschieben.

Die Kisten verschwinden, wenn man die rechts neben der Levelnummer angezeigte Anzahl gleichartiger Kisten (Farbe und Form) nebeneinander geschoben hat. Bonusgegenstände lassen sich durch Überlaufen einsammeln. Im Actionmodus kann man Kisten ziehen, indem man mit gedrücktem Feuerknopf gegen eine Kiste läuft. Sie verlassen den Level durch den Teleporter.

Professors Shop

Hier können Sie alles für die folgenden Level Benötigte einkaufen, sofern Sie über genügend Coins verfügen.

Highscoreliste

Eintragen mit dem Joystick. Die Eingabe wird beendet, indem Sie OK anwählen und den Feuerknopf drücken.